

*Hà Nội, ngày 15 tháng 12 năm 2025*

## **THẺ LỆ**

### **CUỘC THI OLYMPIC STEM TRÊN INTERNET (IOSTEM)**

#### **DÀNH CHO HỌC SINH PHỔ THÔNG**

*(ban hành kèm theo quyết định số ... /QĐ – BTCIOSTEM của Ban Tổ chức Cuộc thi Olympic STEM trên internet IOSTEM)*

### **I. GIỚI THIỆU CHUNG CUỘC THI IOSTEM**

Cuộc thi Olympic STEM trên Internet – Internet Olympiads of STEM (IOSTEM) là sân chơi STEM trực tuyến dành cho đối tượng học sinh phổ thông từ lớp 3 đến lớp 8 trên toàn quốc do Trung tâm Phát triển giáo dục trực tuyến (goEdu), thuộc công ty Cổ phần VTC Truyền thông trực tuyến (VTC Online), và cổ phần Công nghệ & Sáng tạo Teky Holdings (Teky) phối hợp tổ chức. Cuộc thi được xây dựng trên cơ sở nội dung phát động và hướng dẫn triển khai giáo dục STEM trong trường phổ thông được quy định tại **Nghị quyết 71-NQ/TW (2024) của Bộ Chính trị về “Đột phá phát triển giáo dục và đào tạo”** và Công văn do Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành (3089/BGDĐT-GDTrH ngày 14/08/2020 và 909/BGDĐT-GDTH ngày 08/03/2023). Ngân hàng câu hỏi trên IOSTEM bám sát Khung chương trình giáo dục phổ thông thuộc các bộ môn về Khoa học, Công nghệ, Kỹ thuật, Toán và Tư duy máy tính của Bộ GD&ĐT ban hành. Toàn bộ nội dung diễn ra trên nền tảng IOSTEM, tại địa chỉ <https://iostem.vn>, gồm **12 vòng thử thách** và **02 vòng thi chính thức** cho mỗi khối lớp.

### **II. MỤC ĐÍCH CỦA CUỘC THI OLYMPIC STEM TRÊN INTERNET (IOSTEM)**

- Tạo sân chơi trí tuệ hấp dẫn, giúp học sinh rèn luyện tư duy logic, năng lực số và khả năng giải quyết vấn đề trong cuộc sống qua việc ứng dụng công nghệ.
- Khuyến khích học sinh khám phá và phát triển tư duy khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học (STEM) thông qua các thử thách thực tiễn, từ đó nuôi dưỡng thể hệ học sinh năng động, sáng tạo trên toàn quốc.
- Mở rộng cơ hội tiếp cận giáo dục STEM cho học sinh trên toàn quốc, đặc biệt là ở các khu vực còn hạn chế về điều kiện học tập
- Thúc đẩy chuyển đổi số và tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong dạy và học ở các trường phổ thông..
- Xây dựng môi trường học tập thân thiện, lành mạnh để học sinh giao lưu, học hỏi và phát triển toàn diện.

### **III. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA VÀ ĐĂNG KÝ THAM GIA**

#### **1. Đối tượng**

- Học sinh phổ thông từ lớp 3 đến lớp 8 đang sinh sống và học tập trên lãnh thổ Việt Nam,

có điều kiện truy cập Internet, yêu thích và có nguyện vọng dự thi Olympic STEM trên Internet.

## **2. Đăng ký tham gia**

2.1 Học sinh đăng ký tài khoản trên website <https://iostem.vn>. Học sinh cần đăng ký đúng các thông tin bao gồm: họ và tên, thông tin và địa chỉ lớp, trường; xã/phường; tỉnh, thành phố. Tên đăng nhập và tên hiển thị cần tuân thủ các quy định trên hệ thống. Học sinh có trách nhiệm tự bảo mật tài khoản của mình.

2.2 Khi đã đăng ký tài khoản thành công, học sinh vào trang web và đăng nhập với tên truy cập và mật khẩu đã đăng ký. Học sinh có thể đăng ký dự thi Olympic vượt lớp trong cùng cấp học của mình.

2.3 Học sinh đăng ký tài khoản tham gia sân chơi, học sinh cần nạp phí duy trì tài khoản hệ thống. Mức phí cụ thể sẽ được BTC thông báo trên website chính thức của cuộc thi.

2.4 Sau khi có tài khoản, học sinh đăng nhập với tên tài khoản và mật khẩu, và nhấn nút “Vào thi” để tham gia sân chơi.

## **3. Tham gia cuộc thi**

- Học sinh đăng nhập tài khoản trên hệ thống và tham gia ôn luyện hàng tuần tại Vòng Thử thách.

- Học sinh cần hoàn thành các vòng Thử thách điều kiện và đăng ký thi thành công trên hệ thống theo quy định được nêu trong hướng dẫn của từng vòng thi mới có thể tham gia dự thi các Vòng thi chính thức IOSTEM.

## **IV. QUY ĐỊNH CÁC VÒNG THI**

### **1. Số vòng thử thách của mỗi năm và các vòng thi chính thức**

Cuộc thi IOSTEM năm học 2025-2026 có 02 vòng thi chính thức cho các cấp học Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học Phổ thông, và các vòng thử thách cho học sinh.

Các vòng thử thách được Ban tổ chức cuộc thi mở hàng tuần trên trang chủ của cuộc thi bắt đầu từ 26/12//2025. Ở mỗi vòng thử thách, học sinh có nhiệm vụ hoàn thành 2 phần bao gồm: (1) Phần bài tập STEM và năng lực số; (2) Phần bài tập Tư duy máy tính, điểm tối đa mỗi phần là 100 điểm. Kết quả Thử thách được tính bằng tổng điểm và tổng thời gian của cả 2 phần. Tổng điểm tối đa mỗi vòng Thử thách là 200 điểm.

Vòng thi chính thức các cấp có thời gian là 50 phút với 40 câu, với 2 phần thi (1) STEM và Năng lực số và (2) Tư duy máy tính. Mỗi phần thi tối đa là 100 điểm, cả bài thi là 200 điểm. Các câu trả lời đúng được tính điểm, các câu trả lời sai không bị trừ điểm.

Trong các vòng thi chính thức, học sinh có thể nộp bài trước khi kết thúc thời gian thi. Kết quả chỉ hiển thị sau khi học sinh nộp bài hoặc kết thúc thời gian thi. Thời gian bắt đầu thi được thống nhất trên toàn quốc cho từng vòng thi chính thức, không phụ thuộc vào thời điểm học sinh bắt đầu làm bài.

### **2. Các vòng thi chính thức**

+ Vòng thi cấp trường được tổ chức riêng sau vòng thử thách thứ 8

+ Vòng thi cấp quốc gia được tổ chức riêng sau vòng tự luyện số 12

Học sinh cần chủ động hoàn thành điều kiện dự thi trước khi thực hiện đăng ký tham gia thi.

### **3. Cách thức đăng ký**

+ Học sinh chỉ thực hiện đăng ký trực tuyến trên hệ thống trong thời gian hệ thống mở đăng ký thi. Mỗi học sinh chỉ đăng ký dự thi bằng 01 (một) tài khoản duy nhất cho 01 (một) khối lớp.

+ Thời gian đăng ký: Thời gian đăng ký sẽ được quy định trong công văn hướng dẫn thi được ban hành trước mỗi vòng thi chính thức của từng năm. Hệ thống chỉ mở đăng ký thi trực tuyến trong thời gian được quy định trong công văn.

+ Học sinh thực hiện chuẩn hóa thông tin giáo dục trước khi đăng ký dự thi. Ban tổ chức (BTC) không xử lý các trường hợp phát hiện sai thông tin giáo dục sau khi đóng đăng ký dự thi.

+ Học sinh đăng ký thành công sẽ nhận được Mã ca thi trong tài khoản của mình để tham gia dự thi.

### **4. Quy định về tham dự thi**

#### **a. Thời gian dự thi:**

- Vòng thi chính thức được tổ chức trong nhiều khung giờ mở đề thi (khung giờ thi) khác nhau. Học sinh chỉ có thể truy cập đề thi trong khung giờ mở đề.

- Chi tiết ngày thi và các khung giờ thi được quy định trong công văn hướng dẫn thi của từng vòng thi và được công bố công khai trên trang chủ iostem.vn.

#### **b. Mã số thi**

- Mã số thi chỉ được hiển thị trong tài khoản đã đăng ký dự thi thành công và chỉ được kích hoạt trong các khung giờ mở đề thi.

- Những tài khoản không đăng ký thi hoặc đăng ký không thành công sẽ không thể truy cập đề thi dù có mã ca thi.

#### **c. Cách thức dự thi:**

- Học sinh cần chủ động trang bị thiết bị có kết nối Internet, âm thanh và camera ghi hình để phục vụ làm bài thi trực tuyến IOSTEM. Cách thức giám sát thi trực tuyến và các yêu cầu về cấu hình hoặc khuyến cáo liên quan đến thiết bị sẽ được nêu trong hướng dẫn thi từng năm.

- Trong khung thời gian mở đề, học sinh đã đăng ký thi thành công cần truy cập hệ thống IOSTEM và nhập chính xác mã số thi để Vào thi và làm bài thi trực tuyến.

### **5. Logo cuộc thi:**

Hình bên là logo cuộc thi:



## **V. KHEN THƯỞNG**

### **1. Tiêu chí xét khen thưởng**

BTC căn cứ trên kết quả thi của từng vòng thi chính thức để xét khen thưởng cho các học sinh dự thi và không vi phạm quy chế, thể lệ cuộc thi theo các tiêu chí sau:

- Điểm của bài thi đạt tối thiểu 100 điểm, trong đó mỗi phần thi chiếm 50% tổng điểm theo tiêu chí tổng điểm cao xuống thấp và thời gian thấp đến cao
- Với các kết quả thi đạt cùng số điểm, BTC xét tiêu chí: Thời gian làm bài thi ngắn hơn được xếp hạng cao hơn. Kết quả thi cùng điểm và thời gian làm bài có cùng thứ hạng khi xét vinh danh.

Giải thưởng được trao theo thứ tự từ trên xuống cho đến hết số lượng được quy định cho từng khối lớp ở mỗi vòng thi trong từng năm.

### **2. Cơ cấu khen thưởng**

- Việc khen thưởng ở vòng thi các cấp do cấp tổ chức thi quy định, được trao cho cá nhân đạt thành tích cao nhằm động viên tinh thần tự học, tự đánh giá của học sinh.

Cơ cấu khen thưởng được quy định theo từng năm, căn cứ theo số lượng thí sinh dự thi và phổ điểm của mỗi năm.

Ban Tổ chức Cuộc thi IOSTEM sẽ căn cứ vào kết quả thi chính thức để triển khai việc trao giải thưởng cụ thể ở mỗi kỳ thi.

Giải thưởng các vòng thi cụ thể như sau:

- a) **Vòng thi cấp trường** bao gồm các giải top **trường**, top **tỉnh**, top **quốc gia**. **Số giải thưởng xếp theo số lượng của từng khối lớp.**
  - o TOP Toàn trường, GCN điện tử sẽ được gửi vào tài khoản của học sinh:
    - **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
    - **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
    - **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
    - TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
    - TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
    - TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
    - TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
    - TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp
  - o TOP Toàn tỉnh, GCN điện tử sẽ được gửi vào tài khoản của học sinh.
    - **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
    - **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp

- **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp
- o TOP Toàn quốc, GCN điện tử sẽ được gửi vào tài khoản của học sinh.
- **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp

**b) Vòng thi cấp quốc gia:**

- **Vô địch quốc gia:** dành cho học sinh có điểm cao nhất của mỗi khối: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận + cúp + 1 suất tham dự chung kết quốc tế cuộc thi Icode + quà tặng hiện vật và tiền mặt trị giá 10,000,000 đồng.
- **Giải nhất:** TOP 2% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận + huy chương + quà tặng hiện vật.
- **Giải nhì:** Chứng nhận của STEM1st + TOP 5% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận + huy chương
- **Giải ba:** Chứng nhận của STEM1st + TOP 10% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp :Giấy chứng nhận + huy chương
- **Giải khuyến khích:** TOP 20% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận
- TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận
- TOP 40 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận
- TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận

**3. Công bố và trao giải thưởng**

- BTC thực hiện rà soát kết quả và công bố danh sách vinh danh mỗi Vòng chính thức trong thời gian ba tuần kể từ khi kết thúc Vòng thi đó.
- Danh sách được công bố công khai trên các trang truyền thông chính thức của cuộc thi:

Website IOSTEM, Fanpage IOSTEM.

## **VI. CÁC TRƯỜNG HỢP VI PHẠM QUY CHẾ THI**

- Thực hiện vào thi không đúng quy trình Đăng nhập □ Nhập mã số ca thi □ Vào thi.
- Đăng nhập một tài khoản trên hai (hay nhiều) thiết bị hoặc trình duyệt khác nhau và thi cùng một thời điểm, hoặc mở nhiều cửa sổ vào thi đồng thời.
- Mở/Sử dụng các phần mềm khác, các công cụ AI và/hoặc các trang web khác ngoài trang thi iostem.vn trong quá trình làm bài thi.
- Ấn phím F5/nút Reload tải lại khi đang truy cập đề thi, hoặc khi đang làm bài thi; ấn phím Back trở lại trang trước đó khi đang làm bài thi, hoặc thoát ra không nộp bài.
- Hội đồng thi/Học sinh thực hiện quay, chụp nội dung đề thi và phát tán trên mạng Internet trong và sau thời gian thi.
- Đang làm bài thi mà ấn phím tải lại trang đề thi hoặc thoát ra không nộp bài.
- Học sinh thi đăng ký thông tin cá nhân hoặc thông tin giáo dục không đúng thực tế.
- Học sinh vô ý/cố ý sử dụng tài khoản dự thi không phải của mình.
- Học sinh dự thi trên nhiều hơn 01 (một) tài khoản tại 01 (một) khối lớp dự thi nhưng không ghi nhận sự cố.

Khi học sinh vô ý/cố ý vi phạm các điều trên, hệ thống sẽ tự động không ghi nhận kết quả thi (không có điểm thi khi ấn nút nộp bài hoặc khi hệ thống thu bài) hoặc không được BTC ghi nhận kết quả trong quá trình rà soát BBT

Khi học sinh vô ý/cố ý vi phạm các điều trên, hệ thống sẽ tự động không ghi nhận kết quả thi (không có điểm thi khi ấn nút nộp bài hoặc khi hệ thống thu bài) hoặc không được BTC ghi nhận kết quả trong quá trình rà soát kết quả thi./.

Trong các trường hợp có tranh chấp hoặc khiếu nại, BTC sẽ đối chiếu các hoạt động của tài khoản trên hệ thống với thông tin được cung cấp từ các bên liên quan để giải quyết. Quyết định của BTC là quyết định cuối cùng.

---