

**THỂ LỆ**  
**CUỘC THI OLYMPIC STEM TRÊN INTERNET (IOSTEM)**  
**DÀNH CHO HỌC SINH PHỔ THÔNG**

*(ban hành kèm theo quyết định số 02 /QĐ-BTC-IOSTEM của Ban Tổ chức Cuộc thi Olympic STEM trên internet IOSTEM)*

**I. GIỚI THIỆU CHUNG CUỘC THI IOSTEM**

Cuộc thi Olympic STEM trên Internet - Internet Olympiads of STEM (IOSTEM) là sân chơi STEM trực tuyến dành cho đối tượng học sinh phổ thông từ lớp 3 đến lớp 8 trên toàn quốc do Trung tâm Phát triển giáo dục trực tuyến (goEdu), thuộc công ty Cổ phần VTC Truyền thông trực tuyến (VTC Online), và công ty Cổ phần Công nghệ & Sáng tạo Teky Holdings (Teky) phối hợp tổ chức. Cuộc thi được xây dựng trên cơ sở nội dung phát động và hướng dẫn triển khai giáo dục STEM trong trường phổ thông được quy định tại **Nghị quyết 71-NQ/TW ngày 22/08/2025 của Bộ Chính trị về “Đột phá phát triển giáo dục và đào tạo”** và Công văn do Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành ngày 14/08/2020 và 909/BGDĐT-GDTH ngày 08/03/2023). Ngân hàng câu hỏi trên IOSTEM bám sát Khung chương trình giáo dục phổ thông thuộc các bộ môn về Khoa học, Công nghệ, Kỹ thuật, Toán và Tư duy máy tính của Bộ GD&ĐT ban hành. Toàn bộ nội dung diễn ra trên nền tảng IOSTEM, tại địa chỉ website <https://iostem.vn>, gồm **12 vòng thử thách** và **02 vòng thi chính thức** cho mỗi khối lớp.

**II. MỤC ĐÍCH CỦA CUỘC THI OLYMPIC STEM TRÊN INTERNET (IOSTEM)**

- Tạo sân chơi trí tuệ hấp dẫn, giúp học sinh rèn luyện tư duy logic, năng lực số và khả năng giải quyết vấn đề trong cuộc sống qua việc ứng dụng công nghệ.
- Khuyến khích học sinh khám phá và phát triển tư duy khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học (STEM) thông qua các thử thách thực tiễn, từ đó nuôi dưỡng thể hệ học sinh năng động, sáng tạo trên toàn quốc.
- Mở rộng cơ hội tiếp cận giáo dục STEM cho học sinh trên toàn quốc, đặc biệt là ở các khu vực còn hạn chế về điều kiện học tập.
- Thúc đẩy chuyển đổi số và tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong dạy và học ở các trường phổ thông.
- Xây dựng môi trường học tập thân thiện, lành mạnh để học sinh giao lưu, học hỏi và phát triển toàn diện.

**III. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA VÀ ĐĂNG KÝ THAM GIA**

**1. Đối tượng**

- Học sinh phổ thông từ lớp 3 đến lớp 8 đang sinh sống và học tập trên lãnh thổ Việt Nam, có điều kiện truy cập Internet, yêu thích và có nguyện vọng dự thi Cuộc thi Olympic STEM trên Internet.

**2. Đăng ký tham gia**

2.1. Học sinh đăng ký tài khoản trên website <https://iostem.vn>. Học sinh cần đăng ký đúng các thông tin bao gồm: họ và tên, thông tin và địa chỉ lớp, trường; xã/phường;



tỉnh, thành phố. Tên đăng nhập và tên hiển thị cần tuân thủ các quy định trên hệ thống. Học sinh có trách nhiệm tự bảo mật tài khoản của mình.

Lưu ý: Học sinh có thể đăng ký dự thi vượt lớp trong cùng cấp học của mình.

2.2. Học sinh đăng ký tài khoản tham gia sân chơi, học sinh cần nộp phí duy trì tài khoản hệ thống. Mức phí cụ thể sẽ được BTC thông báo trên website <https://iostem.vn> - website chính thức của cuộc thi.

### **3. Tham gia cuộc thi**

Học sinh đã đăng ký tài khoản thành công có thể tham gia các vòng thử thách và các vòng thi chính thức của IOSTEM. Cuộc thi IOSTEM năm học 2025-2026 có 12 vòng thử thách và 02 vòng thi chính thức, bắt đầu từ ngày 26/12/2025.

#### **3.1. Các vòng thử thách**

##### **a. Lịch mở Vòng thử thách**

- Các Vòng thử thách trên IOSTEM được Ban tổ chức cuộc thi mở lần lượt hàng tuần trên trang chủ của cuộc thi bắt đầu từ ngày khởi động năm học. Mỗi vòng thử thách mở cách nhau 01 (một) tuần. Chi tiết lịch mở Vòng thử thách được công bố trên trang [iostem.vn](https://iostem.vn) đầu mỗi năm học.

##### **b. Kết cấu Vòng thử thách**

- Ở mỗi vòng thử thách, học sinh có nhiệm vụ hoàn thành 2 phần bao gồm: (1) Phần bài tập STEM và năng lực số; (2) Phần bài tập Tư duy máy tính, điểm tối đa mỗi phần là 100 điểm. Thời gian làm bài tối đa mỗi phần là 20 phút.

- Kết quả vòng thử thách được tính bằng tổng điểm và tổng thời gian của cả 2 phần. Tổng điểm tối đa mỗi vòng thử thách là 200 điểm.

##### **c. Cách thức tham gia Vòng thử thách**

- Học sinh truy cập trang [iostem.vn](https://iostem.vn), đăng nhập tài khoản và nhấn nút Vào thi trong mục Hành trình cuộc thi để làm các Vòng thử thách.

- Học sinh tham gia lần lượt từng Vòng thử thách theo khối lớp đăng ký của tài khoản. Tất cả tài khoản học sinh trên hệ thống đều bắt đầu tham gia từ Vòng thử thách số 1, không phân biệt thời gian tạo tài khoản.

- Sau khi làm xong cả hai phần trong Vòng thử thách và đạt tối thiểu 75 điểm mỗi phần, học sinh có thể nhấn “Làm lại” hoặc ấn “Lưu điểm & sang vòng”.

+ Nếu nhấn “Làm lại”, học sinh có thể làm lại tất cả các phần trong Vòng thử thách. Hệ thống không giới hạn số lần học sinh làm lại.

+ Nếu học sinh ấn “Lưu kết quả”, hệ thống ghi nhận “hoàn thành” Vòng thử thách và chuyển đến vòng tiếp theo của hệ thống theo thời gian mở vòng.

- Kết quả của Vòng thử thách là kết quả cuối cùng tại thời điểm nhấn “Lưu điểm & sang vòng”

- Vòng thử thách số 8 và số 12 là điều kiện để đăng ký tham gia Vòng thi chính thức.

### **3.2. Vòng thi chính thức**

Cuộc thi IOSTEM năm học 2025-2026 có 02 vòng thi chính thức: Vòng thi cấp trường và Vòng thi cấp quốc gia.

#### **a. Điều kiện dự thi**

Học sinh cần hoàn thành Vòng thử thách điều kiện, sau đó đăng ký dự thi thành công theo quy định:

- Vòng thi cấp trường: học sinh hoàn thành Vòng thử thách số 8
- Vòng thi cấp quốc gia: học sinh hoàn thành Vòng thử thách số 12

#### **b. Đăng ký thi**

- Học sinh chỉ thực hiện đăng ký trực tuyến trên hệ thống trong thời gian hệ thống mở đăng ký thi. Mỗi học sinh chỉ đăng ký dự thi bằng 01 (một) tài khoản duy nhất cho 01 (một) khối lớp.

- Thời gian đăng ký: Thời gian đăng ký sẽ được thông báo trên các kênh chính thức của IOSTEM trước mỗi vòng thi. Hệ thống chỉ mở đăng ký thi trực tuyến trong thời gian được quy định trong công văn.

- Học sinh thực hiện chuẩn hóa thông tin giáo dục trước khi đăng ký dự thi. Ban tổ chức (BTC) không xử lý các trường hợp phát hiện sai thông tin giáo dục sau khi đóng đăng ký dự thi.

- Học sinh đăng ký thành công sẽ nhận được Mã ca thi trong tài khoản của mình để tham gia dự thi.

#### **c. Mã ca thi**

- Mã ca thi chỉ được hiển thị trong tài khoản đã đăng ký dự thi thành công và chỉ được kích hoạt trong các khung giờ mở đề thi.

- Những tài khoản không đăng ký thi hoặc đăng ký không thành công sẽ không thể truy cập đề thi dù có mã ca thi.

#### **d. Hướng dẫn học sinh thi chính thức**

- Học sinh cần chủ động chuẩn bị máy tính có kết nối Internet, âm thanh và camera ghi hình để phục vụ làm bài thi trực tuyến IOSTEM. Cách thức giám sát thi trực tuyến và các yêu cầu về cấu hình hoặc khuyến cáo liên quan đến thiết bị sẽ được nêu trong bài thông báo hướng dẫn thi trước mỗi vòng thi.

- Trong khung thời gian mở đề, học sinh đã đăng ký thi thành công cần truy cập hệ thống iostem.vn thông qua tài khoản đã đăng ký thi thành công và nhập chính xác mã ca thi để Vào thi.

- Tại mỗi Vòng thi chính thức, học sinh hoàn thành 40 câu hỏi thuộc cả 02 (hai) phần thi gồm: (1) STEM và Năng lực số và (2) Tư duy máy tính. Tổng thời gian làm bài thi tối đa là 50 phút. Điểm tối đa mỗi phần thi là 100 điểm, tổng điểm cả bài thi là 200 điểm. Các câu trả lời đúng được tính điểm, các câu trả lời sai không nhận điểm.

- Hệ thống thu bài theo một trong hai trường hợp sau:

- + Hết giờ làm bài thi, hệ thống tự động thu bài.
- + Học sinh nhấn nút Nộp bài trước khi hết thời gian làm bài.

#### 4. Logo cuộc thi:

Hình bên là logo cuộc thi:



### IV. KHEN THƯỞNG

#### 1. Tiêu chí xét khen thưởng và cách thức xếp hạng

##### a. Tiêu chí xét khen thưởng

BTC căn cứ trên kết quả thi của từng vòng thi chính thức để xét khen thưởng cho các học sinh dự thi và không vi phạm quy chế, thể lệ cuộc thi theo các tiêu chí sau.

##### - Vòng thi cấp trường:

+ Đối với giải Nhất - Nhì - Ba

BTC xét khen thưởng đối với học sinh có kết quả thi mỗi phần thi trong bài thi đạt tối thiểu 75% điểm tối đa, toàn bài thi đạt tối thiểu 150 điểm.

+ Đối với các giải còn lại:

BTC xét khen thưởng đối với học sinh có kết quả thi mỗi phần thi trong bài thi đạt tối thiểu 50% điểm tối đa, toàn bài thi đạt tối thiểu 100 điểm.

##### - Vòng thi cấp quốc gia:

+ Đối với giải Vô địch - Nhất - Nhì - Ba

BTC xét khen thưởng đối với học sinh có kết quả thi mỗi phần thi trong bài thi đạt tối thiểu 75% điểm tối đa, toàn bài thi đạt tối thiểu 150 điểm.

+ Đối với các giải còn lại:

BTC xét khen thưởng đối với học sinh có kết quả thi mỗi phần thi trong bài thi đạt tối thiểu 50% điểm tối đa, toàn bài thi đạt tối thiểu 100 điểm.

##### b. Cách thức xếp hạng

- Thí sinh được xếp hạng theo tổng điểm cao xuống thấp và thời gian thấp đến cao.

- Với các kết quả thi đạt cùng số điểm, BTC xét tiêu chí: Thời gian làm bài thi ngắn hơn được xếp hạng cao hơn. Kết quả thi cùng điểm và thời gian làm bài có cùng thứ hạng khi xét vinh danh.

Giải thưởng được trao theo thứ tự từ trên xuống cho đến hết số lượng được quy định cho từng khối lớp ở mỗi vòng thi trong từng năm.

#### 2. Cơ cấu khen thưởng

Cơ cấu khen thưởng được quy định theo từng năm, căn cứ theo số lượng thí sinh dự thi và phổ điểm của mỗi năm. Ban Tổ chức Cuộc thi IOSTEM sẽ căn cứ vào kết quả thi chính thức để triển khai việc trao giải thưởng cụ thể ở mỗi kỳ thi.

Giải thưởng được trao cho các kết quả thi hợp lệ theo tiêu chí nêu tại mục 1 cho các vòng thi cụ thể như sau:

**a. Vòng thi cấp trường:** Ban Tổ chức thực hiện vinh danh kết quả **top toàn trường, top toàn tỉnh, top toàn quốc gia. Số lượng giải thưởng của từng loại vinh danh căn cứ theo số lượng học sinh dự thi của từng khối lớp.**

- **TOP Toàn trường:** Khen thưởng và trao Giấy chứng nhận điện tử cho tối đa 50% số lượng học sinh dự thi của mỗi khối trong từng trường có học sinh dự thi theo cơ cấu giải

như sau:

- + **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - + **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
  - + **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
  - + TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp
- **TOP Toàn tỉnh:** Khen thưởng và trao Giấy chứng nhận điện tử cho tối đa 50% số lượng học sinh dự thi của mỗi khối trong từng tỉnh/thành phố có học sinh dự thi theo cơ cấu giải như sau.

- ! **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
  - + **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
  - + **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
  - + TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
  - + TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp
- **TOP Toàn quốc:** Khen thưởng và trao Giấy chứng nhận điện tử cho tối đa 50% số lượng học sinh dự thi của mỗi khối trên cả nước theo cơ cấu giải như sau

- + **Giải nhất:** TOP 1 học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp
- ! **Giải nhì:** TOP 3 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
- ! **Giải ba:** TOP 5 học sinh đạt điểm cao tiếp theo mỗi khối lớp
- + TOP 10% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
- + TOP 20% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
- + TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
- + TOP 40% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp
- + TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp

**Lưu ý:** BTC chỉ trao Giấy chứng nhận cho giải cao nhất mà học sinh đạt được với một kết quả thi hợp lệ, tính theo loại vinh danh: toàn quốc, toàn tỉnh/thành phố và toàn trường.

**b. Vòng thi cấp quốc gia:** Ban Tổ chức khen thưởng, trao quà tặng và/hoặc Giấy chứng nhận bản cứng cho tối đa 50% số học sinh dự thi của mỗi khối lớp trên toàn quốc.

- **Vô địch quốc gia:** dành cho học sinh có điểm cao nhất của mỗi khối. Học sinh nhận giải thưởng gồm: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM + cúp + 1 suất tham dự chung kết quốc tế cuộc thi Icode + quà tặng hiện vật và khóa học trị giá 10,000,000 VNĐ (mười triệu đồng chẵn).

- **Giải nhất:** TOP 2% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp. Học sinh nhận giải thưởng

gồm: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận IOSTEM + Huy chương + quà tặng hiện vật.

- **Giải nhì:** TOP 5% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp. Học sinh nhận giải thưởng gồm: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM + Huy chương

- **Giải ba:** TOP 10% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp. Học sinh nhận giải thưởng gồm: Chứng nhận của STEM1st + Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM + Huy chương

- **Giải khuyến khích**

+ TOP 20% học sinh đạt điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM

+ TOP 30% số học sinh có điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM

+ TOP 40 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM

+ TOP 50 % số học sinh điểm cao mỗi khối lớp: Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức IOSTEM

#### **Chú thích:**

+ Chứng nhận của STEM1st: *Chứng chỉ STEM1st là chứng chỉ năng lực STEM (khoa học, công nghệ, kỹ thuật, toán học) do nền tảng STEM1st thiết kế, nhằm ghi nhận người học đã hoàn thành khóa học hoặc vượt qua bài đánh giá về STEM. Chứng chỉ do Trung tâm khởi nghiệp và sáng tạo (Centre for Entrepreneurship and Advancement (CDEA) Pte. Ltd) Singapore đánh giá và cấp.*

+ Cuộc thi Icode: *là một sân chơi lập trình quốc tế lớn dành cho học sinh 6-18 tuổi, nhằm rèn luyện kỹ năng lập trình, tư duy tính toán và giải quyết vấn đề. ICode Global Hackathon thu hút hơn 2 triệu học sinh từ hơn 70 quốc gia mỗi năm, với các vòng thi địa phương, quốc gia và quốc tế. Cuộc thi sử dụng nền tảng trực tuyến tương tác, tập trung vào block coding (đồ họa) và Python.*

### **3. Công bố và trao giải thưởng**

- BTC thực hiện rà soát kết quả và công bố danh sách vinh danh mỗi Vòng chính thức trong thời gian ba tuần kể từ khi kết thúc Vòng thi đó.

- Danh sách được công bố công khai trên các trang truyền thông chính thức của cuộc thi: Website IOSTEM, Fanpage IOSTEM.

Bên cạnh cơ cấu giải thưởng của BTC, các đơn vị có thể chủ động trong việc đưa ra cơ cấu khen thưởng và trao giải độc lập với khen thưởng của BTC cho học sinh của mình.

## **V. CÁC TRƯỜNG HỢP VI PHẠM QUY CHẾ THI**

- Thực hiện vào thi không đúng quy trình Đăng nhập → Nhập mã ca thi → Vào thi.

- Đăng nhập một tài khoản trên hai (hay nhiều) thiết bị hoặc trình duyệt khác nhau và

thi cùng một thời điểm, hoặc mở nhiều cửa sổ vào thi đồng thời.

- Mở/Sử dụng các phần mềm khác, các công cụ AI và/hoặc các trang web khác ngoài trang thi iostem.vn trong quá trình làm bài thi.

- Nhấn phím F5/nút Reload tải lại khi đang truy cập đề thi, hoặc khi đang làm bài thi; nhấn phím Back trở lại trang trước đó khi đang làm bài thi, hoặc thoát ra không nộp bài.

- Hội đồng thi/Học sinh thực hiện quay, chụp nội dung đề thi và phát tán trên mạng Internet trong và sau thời gian thi.

- Học sinh dự thi sử dụng thông tin cá nhân hoặc thông tin giáo dục không đúng thực tế.

- Học sinh vô ý/cố ý sử dụng tài khoản dự thi không phải của mình.

- Học sinh dự thi trên nhiều hơn 01 (một) tài khoản tại 01 (một) khối lớp dự thi nhưng không ghi nhận sự cố.

Khi học sinh vô ý/cố ý vi phạm các điều trên, hệ thống sẽ tự động không ghi nhận kết quả thi (không có điểm thi khi ấn nút nộp bài hoặc khi hệ thống thu bài) hoặc không được BTC ghi nhận kết quả.

Trong các trường hợp có tranh chấp hoặc khiếu nại, BTC sẽ đối chiếu các hoạt động của tài khoản trên hệ thống với thông tin được cung cấp từ các bên liên quan để giải quyết. Quyết định của BTC là quyết định cuối cùng./.

Mọi thông tin liên hệ với BTC xin gửi về các kênh hỗ trợ sau:

- Fanpage: <https://www.facebook.com/cuocthiioستم/>

- Zalo: <https://zalo.me/2181699580377371825>

- Email: [iostem@vtconline.com](mailto:iostem@vtconline.com)

- Hotline: 096.316.6609 (08:30 - 21:30)

TM. BTC IOSTEM CẤP TOÀN QUỐC

GIÁM ĐỐC VTC ONLINE



Lê Việt Hòa



